



E-sidoc : insérer une image dans le corps d'un article ou d'une rubrique



Le principe est d'envoyer l'image sur un site hébergeur d'images, de récupérer le lien fourni par ce site, puis d'insérer le lien dans E-sidoc en utilisant l'éditeur de source html.

Le code html exemple (à modifier selon ses propres données)

Le code couleur ci-dessous permet de repérer les différents éléments.

```

```

Code couleur

- **Noir** : éléments immuables du code.
- **Lien donné par le site hébergeur et conduisant vers l'image**
- **Indique l'épaisseur (ici : 10) de la bordure de l'image (qui est bleue ici mais je ne sais pas pourquoi...)**
- **Indique de centrer l'image (on peut indiquer left ou right à la place de center).**
- **Indique la taille de l'image, c'est-à-dire sa hauteur (height) et sa largeur (width). Ces valeurs sont modifiables.**

Code html à rajouter pour associer un lien à l'image (→ image cliquable)

```
<a target= "_blank" href="https://www.facebook.com/pages/CDI-Fraissinet/1395198597379685?ref=hl">
```

```

```

```
</a>
```

Code couleur

- **Noir** : éléments immuables du code.
- **Blank indique que le lien doit s'ouvrir dans une nouvelle page ou un nouvel onglet.**
- **Lien que l'on veut associer à l'image**

Explications

D'après le site internet *Devenir producteur de contenu avec esidoc* (<http://stage-esidoc.lstl.fr/php/stage.php>)

Pour toutes ces opérations, il est conseillé de garder de côté un fichier avec les lignes de code de départ, intactes, d'ouvrir une feuille sous traitement de texte pour préparer les codes avec ses propres données, et de copier-coller dans l'éditeur HTML d'e-sidoc.

● Insérer une image

1. Créer un compte dans un **site hébergeur d'images**.
2. Envoyer l'image vers ce compte. Copier le lien proposé pour l'insertion dans un site web.
3. Dans **E-sidoc** en mode administrateur, se placer à l'endroit (article ou rubrique) où l'on veut insérer l'image, cliquer sur Html.
4. Une fois dans la partie Editeur de source HTML, insérer la ligne suivante par copier-coller après avoir remplacé la partie en rouge par le lien copié sur le site hébergeur de l'image :



```

```

5. Cliquer sur **Mettre à jour** avant de fermer la fenêtre de l'éditeur. Enregistrer.

● Associer un lien à l'image

1. Selon la même procédure que précédemment, remplacer la partie en rouge ci-dessous par le lien que l'on souhaite associer à l'image.

```
<a target= "_blank" href="lien internet que l'on veut associer à l'image">
```

2. Insérer la ligne en la plaçant avant la ligne précédente (voir exemple page précédente).
3. Terminer en ajoutant `` à la fin du code (ce qui ferme la balise `<a>`) comme dans l'exemple donné page précédente.

● Dimensionner l'image

Pour optimiser l'affichage, vous pouvez ajouter deux paramètres : la hauteur et la largeur. Par exemple :

```

```

● Positionner l'image

Incorporer un attribut de style (style= puis guillemets autour des éléments relatifs au style). Par exemple :

```

```

style = " margin : 10px ; float : left ; height : 100px ; width : 140px ; "

indique **la marge autour de l'image**, **le positionnement à gauche**, et **les dimensions de l'image**. Pour positionner l'image au centre, il suffit de remplacer la valeur par `float : center` ;

Remarques :

En html, pour le style, c'est le caractère 2 points qui sépare une propriété de sa valeur et un point-virgule termine la déclaration d'une propriété. Les balises de début et de fin d'une séquence sont `<a>` et ``.